
仙劍奇俠傳
四

啊一又是兩年歲月過去，仙劍四誕生了。

寫此文時正聽著LIVE版的新蝶戀，心中無限感慨。十多年前從冷門的歷史系畢業，何曾想過進狂徒小組？想過當三任仙劍監製？想過經手10多位仙劍主角的誕生？想過企劃出身竟經營一家公司長達6年？想過喜歡策略遊戲的我現在每天都在想著劇情相關與公司資金流量的事？或許這就是一生的一宿命。

已將步入中年，昔日狂徒早已不在，或許離開的大家都有各自的原因，但最為可惜的便是某些受不了玩家辱罵而灰心離開的戰友。他們超量工作仍能怡然自得！看著銷售量好像很高但利潤很低的成績還能繼續奮鬥！一邊玩著歐美大作一邊看著資金限制下自己的作品還能保持希望！但是每當面對惡意的批評，卻往往不支倒地，這是我長年不解之惑，但他們辛勤的容貌，我一生不忘！或許，仙劍迷都是感性的，做仙劍的製作人員更加感性。沒錯，遊戲做不好確實該被購買者批評，但正所謂槍打出頭鳥、人怕出名豬怕肥，仙劍兩字，放諸四海之雜誌、論壇，不對仙劍來幾句高深尖銳的批評就不算是搏出名與警醒世人的高人，甚至沒玩過仙一、沒完整玩仙一的也可大肆批評。這些年，我看著離開的戰友，耳中的蝶戀旋律已不是對愛情的感傷，而是世態的滄桑。我已漸漸瞭解他們離開的感受，最近也常常想起電影阿甘無止境的跑步，突然有一天不想跑的感受。但是，每當看到惡意字眼的批評，而非實質性建議的時候，我還是打起最後的精神去微笑面對、認真接受，因為這是本分，我也必須要求整個上軟團隊要有此態度……或許這就是修身的一寬恕。

懷念年輕的意氣風發，但現在每天管理公司要理性，製作仙劍要感性，兩相對立之下，漸漸領悟很多事，對於各種

主角的個性也更能掌握，或許這就是上天給的磨練吧。念歷史時，常想自己一生能對五千年華人歷史有何小小貢獻？否則白駒過隙轉眼即逝的人生有何意義？但接手仙劍之後，變成常想自己一生能對仙一與華人遊戲有何小小貢獻？很傻吧？是的！我常被人這樣說….笑。我的侄子輩都已經不知仙劍為何，這或許是我今日還能在此堅持的動力吧。看著一批批新仙迷加入仙劍家族，我很滿足。我願意為了遊戲性，開發要用歷史考證，更要放棄歷史考證！因為只要遊戲好，時空錯亂的問題我可以忍受。我只希望盡最大努力讓更多人知道仙劍系列與認同仙一是華人遊戲中不可遺忘的一部作品，也不要像仙二漫長研發N年之久，因為～在華人的開發環境中，時間並不能保證品質，卻能加深遺忘！…….第一次接觸仙劍的朋友們，很榮幸能在此迎接你們接觸擁有14年歷史的仙劍世界，希望你們玩得開心。因為你們的加入，讓仙劍家族不斷地傳承與延續……或許這就是仙劍的～輪迴。

這次的主題是“尋仙”，上面所講的宿命、寬恕、輪迴有著各自的含意，但尋仙又是何種含意呢？繼樓兒、景兒、煌兒之後，小野人誕生的意義為何？上述4位其實代表著上海軟星一體四面，這句何解？希望還能有機緣讓各位知道。

祝願華人民族遊戲長存！百年之後～仙劍本身並不重要，賺的多少也不重要，付出多寡也不重要，因為一切終將歸於塵土……重要的是遊戲乃人性所驅，不懂得經營、把握與堅持，便是等著他國文化洗腦，年輕一代將不復記取何謂傳統文化，豈不為國人之悲哀？

丁亥年•芒種

工長君

目　錄

一、安裝使用

系統需求

《仙劍奇俠傳四》的操作環境要求如下，請檢查您目前使用的電腦是否符合下面的配備要求。如果低於基本配備，請勿安裝，或升級您的電腦後再進行安裝，如果符合配備要求，可進行下面的安裝步驟。

運行環境	基本配備	推薦配備
CPU	PentiumIII 933MHz	PentiumIV 1.6GHz或更高
記憶體容量	256MB	512MB（DDR）
顯卡	nVidia GeForce3（64MB）	nVidia GeForce4（64MB或更高）
作業系統	Windows 2000/ XP/ Vista32/ Vista64（繁體中文版）	
DirectX版本	DirectX9.0C版本	
硬碟空間	3G	
音效卡	支援Direct Sound的音效卡	
光碟機	8倍速以上之CD-ROM或DVD-ROM	
操作設備	滑鼠（必備）、鍵盤（不支援手柄）	
色彩品質	32位元	
螢幕解析度	800*600，1024*768，1152*864（僅視窗模式），1280*960（僅視窗模式）	
CD片數	4片	

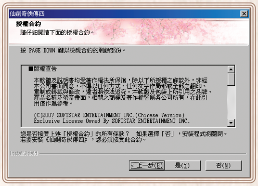
※若您的電腦顯卡為內建整合型晶片或顯示卡不支援圖元著色器(Shader Model)，將不能很好的表現出場景光影效果。場景光影效果需要支援圖元著色器2.0版本以上。

安裝遊戲

在您準備開始進入《仙劍奇俠傳四》之前，必須先將遊戲資料安裝到您電腦中。

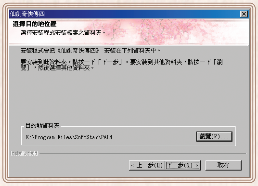


1、首先請將《仙劍奇俠傳四》標示“安裝片一”的光碟放入光碟機內，會出現安裝導引介面，如果該介面沒有出現，請手動執行光碟中的SETUP.EXE。



2、選擇安裝遊戲後，您將會看到授權畫面，閱讀之後如果沒有意見，請按下是（Y），繼續安裝，如果選擇否（N），程式將自動終止遊戲安裝。

3、選擇安裝路徑時，建議直接按下確定，將遊戲安裝到預設的路徑c:\Program Files\Softstar\PAL4。若是希望將遊戲安裝在其他目錄，可按下瀏覽後選擇或是鍵入安裝路徑。例如：d:\PAL4或是e:\ PAL4。



※千萬不要將遊戲安裝到磁碟機的根目錄（C：或是 D：）中，以免產生資料覆蓋的問題！

4、接下來請稍候一小段時間，等待程式安裝。中間按照介面提示更換光碟即可。





5、出現安裝完畢的提示訊息後，按下確定即可結束安裝。

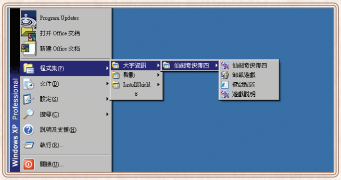
✠啟動遊戲✠

遊戲安裝完成後，請先將《仙劍奇俠傳四》標示“遊戲片”的光碟放入光碟機內，最好關閉一些可能中斷遊戲的其他程式。

您可以通過以下方式進入遊戲：

1、滑鼠左鍵雙擊遊戲安裝後在桌面上自動形成的捷徑方式。

2、請從“我的電腦”裡找到光碟機的圖示，在光碟機的圖示上雙擊滑鼠左鍵即可。



3、點擊螢幕左下角的“開始”按鈕，在“程式”內執行“仙劍奇俠傳四”即可。

※ 有關StarForce認證，詳細請見遊戲內盒所附之“遊戲啟動流程說明”。

✠移除遊戲✠

當您確定要移除《仙劍奇俠傳四》時，請執行以下步驟：點擊螢幕左下角的“開始”按鈕，在“程式”內找到“仙劍奇俠傳四”，執行“移除”即可。

也可利用Windows中的“新增/移除程式”執行移除。

※移除遊戲後，原來安裝在《仙劍奇俠傳四》文件夾中save目錄（存檔）、snapshoot目錄（截圖）、pal4.set文件（相關資料儲存）會被保留。

✠標題介面✠

當您啟動遊戲，觀看完片頭動畫後，就會進入本遊戲的標題介面。



新的開始

開始一個新的遊戲歷程，進入《仙劍奇俠傳四》的遊戲世界。

舊的回憶

載入上次的遊戲進度，移動滑鼠選擇進度，再單擊滑鼠左鍵確定後即可讀取。



前塵憶夢

動畫欣賞，可欣賞遊戲中出現過的動畫。



遊戲訊息

製作人員表和相關網站鏈結。

仙劍探客

系統介紹仙劍系列遊戲的歷史、構成、世界觀、歷代劇情與人物等。

仙劍問答

有關“仙劍奇俠傳”系列的問答小遊戲，幾乎所有的答案都可以在“仙劍探秘”中找到。

離開遊戲

離開遊戲。

二、人物介紹

雲天河



年齡：18歲

身份：從小在山上長大的少年，從未下過山。父母早亡，因此獨自在山上生活多年。

使用武器：長劍、弓

《特點》

熟知野外求生的技巧，擅長捕獵野獸。

在劍術上天份很高，但並不懂得真正高深的劍術。

不挑食，最喜歡香噴噴的烤肉，夢想吃遍各種不同的野味。

對山下世界的一切和男女之情懵懂無知，等到下山之後，常以自己的想法衡量判斷，闖禍和鬧笑話都不少。

認為萬物平等，生老病死、弱肉強食皆是世間常態，更不會有妖和人必須對立的想法，自有其包容心。

遇麻煩之事會換個方向思考，不喜歡自尋煩惱，不過對於已經認定的事，處理起來很直線思維。



韓菱紗

年齡：17歲

身份：似乎是背負著家族命運而四處奔走的少女，獨自闖蕩江湖。

使用武器：雙手短劍

《特點》

常年混跡江湖，有點小聰明，慧黠，遇到看不順眼的人也會小整對方一下。

性格爽快大方。對於熟悉的朋友，常會不在意地揭對方短，而自己也不會因被朋友嘲笑而生氣。

心地善良，常常“劫富濟貧”，但不張揚。

擅長破解墓穴機關，也懂得風水堪輿之術，年紀小小，技藝已算不錯，據說是家學（？）淵源，還自稱“獨行千里的大盜”～

柳夢璃

年齡：20歲

身份：壽陽城縣令的千金，

從小養在深閨。

使用武器：箜篌



《特點》

身為官家小姐，有著大家閨秀

的嫻雅氣質、端莊大方。

通曉琴棋書畫，尤其在音律方

面多有涉獵，擅彈箜篌。

聰慧敏銳，更會在關鍵時刻表

現出與柔美外表不符的決斷。

在感情上比較任性，對不相關

的人較為冷淡，對喜歡的人

則十分體貼，並全心信賴，

不吝於表達自己的情感。

慕容紫英

年齡：19歲

身份：崑崙弟子。

使用武器：長劍



《特點》

崑崙弟子，幼年時就被送到山上修行，入門早，天資聰穎，修為較深。

冷峻、穩重、內斂，是一個值得信賴的夥伴。

外表冷漠，似乎不太容易相處，實則是個重情重義的好男兒。

對鑄劍養劍之道極為專精癡迷，痛恨一切對劍不尊，有辱寶劍威名的行為。

三、操作說明

基本操作

【通用滑鼠操作】

按鍵	功能
左鍵	⊙場景中主角移動 ⊙對話、調查、選擇、確定
右鍵	場景中主角轉向，在介面中取消、返回上一級頁面、關閉選擇對話方塊
滾輪	在介面列表中上下翻動

【通用鍵盤操作】

按鍵	功能
Space	對話、調查、跳躍、攀爬、打擊
Enter	⊙確定、結束訊息方塊，打開介面分頁 ⊙在“前塵憶夢”中暫停、播放動畫
Esc	⊙打開系統介面 ⊙取消、返回上一級介面，關閉選擇對話方塊，退出當前狀態
↑←↓→或 WASD	⊙場景中主角轉向，移動 ⊙介面中切換各按鍵，列表中上下選擇、調整 ⊙在“系統設定”中調節音量、交易時調節物品數量
< >	順時針或逆時針鏡頭旋轉（人物方向不變，鏡頭改變）
Tab	⊙在迷宮中切換領隊人物 ⊙系統介面的裝備頁面中，在裝備列表和人物裝備區域間切換
C	使用迷宮場景特技
F	開始/停止場景中人物自動前進

M	顯示/關閉小地圖
R	⊙切換走/跑/快跑狀態 ⊙在“前塵憶夢”中重播動畫
V	在迷宮中放置路標
F1	顯示隊列、狀態介面
F2	顯示物品介面
F3	顯示裝備介面
F4	顯示仙術、特技介面
F5	顯示鑄造介面
F6	顯示任務介面
F7	顯示存讀檔、系統設置介面
F8	將當前遊戲畫面截圖，存放在snapshoot目錄下
F9	顯示幫助介面
1～6	顯示對應的子介面

【戰鬥鍵盤操作】

按鍵	功能
F1～F3	分別對應從左到右的換人按鍵
1	對應“攻擊”按鈕
2	對應“物品”按鈕
3	對應“仙術”按鈕
4	對應“特技”按鈕
5	對應“防禦”按鈕
6	對應“逃跑”按鈕
R	重復上一次操作

✠場景畫面✠





① 主角：城鎮中，主角固定為雲天河；迷宮中，可在“隊列、狀態”中變更不同的領隊人物（Tab鍵）。

② 頭像：顯示主角頭像，左鍵點擊後可進入“系統介面”（Esc鍵）。

③ 屬性值：顯示主角的“精”、“氣”屬性值。

④ 幫助教學：進入幫助介面，顯示遊戲內置的系統教學。

⑤ 行動方式：有“走、跑、快跑”三種，左鍵點擊後變為對應的行動方式（R鍵）。

⑥ 小地圖：顯示遊戲中城鎮和迷宮的地圖，方向固定為上北下南，左鍵點擊可開啟和關閉（M鍵）。詳細請見“小地圖”。

⑦ 方向指標：顯示主角在小地圖上的位置。

⑧ 場景標記：各種標記代表不同的場景建築。詳細請見“小地圖”。

⑨ 迷宮標記：在迷宮中使用特技，一定時間內會在小地圖上顯示標記。寶箱表示為，礦石表現為。

⑩ 迷宮特技：左鍵點擊後可以使用人物各自的迷宮特技（C鍵），需要消耗“氣”，只有迷宮中才能使用。詳細請見“迷宮特技”。

⑪ 路標：左鍵點擊該按鈕（V鍵），就會在主角當前位置放置一個路標，只有迷宮中才能使用。在同一迷宮區域內，最多放置10個。

⑫ 存檔點：在城鎮中可以隨時儲存進度。而在迷宮中，除了使用輔助物品“元祖星空”隨時儲存，還能在存檔點進行儲存。

⑬ 場景切換點：走到這裡可以離開這個場景，進入其他場景或大地圖。

▼滑鼠指標：

	通常狀態，可以行走、奔跑		可以跳躍通過這個地方
	可以和NPC對話		可以攀爬通過這個地方
	可以調查或打開機關		

操作：按下左側Ctrl鍵並移動滑鼠，會以主角為中心在一定角度內旋轉鏡頭；放開左側Ctrl鍵，即會恢復原始鏡頭。

✠系統介面✠

【各按鈕對應欄目名稱】



操作：點擊1～7（鍵盤F1～F7），可以顯示對應的頁面。

【隊列、狀態】



① 介面名稱：每個介面所對應的名稱。

② 金錢：主角隊伍擁有的金錢。

③ 累計遊戲時間：累計遊戲已經進行的時間。

④ 本次遊戲時間：本次遊戲已經進行的時間。

⑤ 人物等級：當前角色的等級，等級上限是九十九級。

⑥ 五靈屬性：人物的五靈屬性。數值大小關係到使用仙術時的威力。五靈仙術相剋的關係是，水剋火、火剋雷、雷剋風、風剋土、土剋水。

⑦ 精：人物體力。戰鬥中受到攻擊時會減少，可依靠物品、仙術、或住宿補充，每一次在存檔點存檔時也能夠獲得補充。

⑧ 氣：人物真氣。使用戰鬥特技和迷宮場景特技會消耗，戰鬥中受到物理攻擊或進行物理攻擊會增加。

⑨ 神：人物精神力。使用仙術會消耗，可依靠物品、住宿補充，每一次在存檔點存檔時也能夠獲得補充。

⑩ 人物隊列：當隊伍裡為多人時，可選擇切換領隊人物，這樣在行走的時候就會顯示選定的人物（只限迷宮中）。

操作：

⊙左鍵點擊人物造型區域，然後再點擊另一人物造型區域，即可完成隊列改變。

⊙在迷宮中按下Tab鍵也可依次切換領隊人物。

【物品】



① 新增類：最近獲得的物品都會在這裡出現，同時也會出現在各自的物品類型頁面。“名稱”後面的“數量”是玩家擁有該物品的全部數量。

② 恢復類：用於補充人物各項屬性數值的藥和食物，食物不可在戰鬥中使用。

③ 攻擊類：暗器等可在戰鬥中使用、給敵人造成傷害的物品。

④ 輔助類：可解除人物各種異常狀態的物品。

⑤ 材料類：礦石及怪物身上獲得的屍塊，可以配合鑄造出特殊的武器、裝備。

⑥ 劇情類：和劇情相關的各種物品，不可買賣、使用、丟棄。

⑦ 物品列表：顯示當前擁有的物品名稱列表。

⑧ 物品圖：當滑鼠移動到某個物品名稱上的時候，這裡將顯示該物品的樣子。

⑨ 特徵說明：關於物品的特徵、由來、用途的文字說明。

⑩ 效果說明：關於物品的使用功效說明。

操作：

⊙點擊1～6（鍵盤1-6）可選擇物品的類別。

⊙左鍵點擊列表中的物品名稱，可使用或丟棄該物品。

⊙當需要選擇使用物件的時候，會彈出人物選擇框，點擊相應人物即可。

【裝備】



① 新增類：最近獲得的裝備都會在這裡出現，同時也會出現在各自的裝備類型頁面。

② 武器類：玩家擁有的武器。

③ 頭部類：針對頭部的防具。

④ 身體類：針對身體部位的防具。

⑤ 足部類：針對足部的防具。

⑥ 佩戴類：針對身體其他部位的裝飾品，一般都有防禦作用或各種特殊屬性。

⑦ 人物列表：可以點擊左側的  和右側的  切換，選擇給哪個人物進行裝備。

⑧ 裝備列表：當前人物不可使用的裝備，名稱會以灰色字顯示。不可裝備的情況，包括該人物不適用這個裝備，以及該人物當前等級還不能用這個裝備。

⑨ 裝備圖：當滑鼠移動到某個裝備名稱上的時候，這裡將顯示該裝備的樣子。

⑩ 特徵說明：關於裝備的特徵、由來、用途的文字說明。

⑪ 功能說明：關於裝備威力或效果的說明。部分裝備的效果中會帶有以下三種特殊屬性。

傷害	增加攻擊的威力。“物理傷害”可增加普通攻擊、以及特技的威力，而“五靈屬性傷害”則可在普通攻擊中附帶五靈傷害。

吸收	包括吸收物理傷害、以及五靈屬性傷害，當吸收的比例超過100%時，受到敵方攻擊，我方的“精”反而會增加。
反彈	包括反彈物理傷害、以及五靈屬性的傷害。“反彈”屬性並不會減少我方所受的攻擊，但是傷害被反彈之後，敵方也會受到一定傷害。

⑫ 人物屬性：人物當前的各項屬性。左側一列由上自下，分別是武、防、速、運、靈，右側一列由上自下，分別是水、火、雷、風、土。

武		人物的攻擊力。攻擊力高的人，使用兵器或特技攻擊敵人，造成的傷害也就越高。
防		人物的防禦力。防禦力高的人，被敵人攻擊時，所受的傷害當然也會輕減一些。
速		人物的速度。速度越快的人，在戰鬥中，每回合行動之間的時間間隔也會越短，而且更容易命中敵人、以及躲避敵人的攻擊。
運		人物的運氣。運氣好的人，在戰鬥中，常常能夠命中敵人要害，給予敵方致命一擊！而且運氣越好，戰鬥中逃跑的成功機率也就越大。
靈		人物的靈力。靈力越高的人，施展仙術的威力就越大。

⑬ 當前裝備：人物當前的裝備。

操作：

⊙點擊1～6（鍵盤1～6）可選擇裝備的類別。

⊙Tab鍵可在裝備列表和人物裝備區域間切換。

⊙左鍵點擊列表中的裝備名稱，可使用或丟棄該裝備。

⊙點擊人物當前裝備的名稱，可卸載該裝備。武器不可卸載。

【仙術、特技】



① 特技：人物所掌握的各種不同的戰鬥特技。

② 五系仙術：由上到下，依次是水、火、雷、風、土五種屬性的仙術，可使用仙靈點數學習、升級。

③ 人物列表：可以點擊左側的 和右側的 切換，查看不同人物各自掌握的特技、仙術。

④ 五靈相剋圖：標示五靈相剋的規則。按照順時針，依次是水剋火、火剋雷、雷剋風、風剋土、土剋水。

⑤ 特性說明：關於仙術或特技的文字說明。戰鬥特技包括主動和被動。主動技能需要使用才能產生效果；被動技能無需使用，在戰鬥中會直接產生效果。

⑥ 效果說明：關於仙術或特技的威力、效果說明。

⑦ 總仙靈：某個人物通過升級獲得的“仙靈”，用以學習、升級各種仙術。在某系仙術中投入的點數越多，越能夠學到高深的仙術。

⑧ 該系已投入仙靈：某個人物在該系仙術中，已投入的仙靈點數。

⑨ 剩餘仙靈：某個人物剩餘的仙靈點數。

⑩ 仙術列表：還沒有學會的仙術，名稱右側的按鈕會是“學習”，括弧內的數字表示“學會該仙術需要投入的仙靈點數”。一旦學會了該仙術，“學習”按鈕就會變為“習得”；當前可以使用的仙術，則會變為“使用”。

⑪ 仙術分類：紅色圖示代表攻擊類仙術、黃色圖示代表輔助類仙術、藍色圖示代表恢復類仙術。

⑫ 學習某種仙術之後，會增加人物對應的五靈屬性，會讓同屬性攻擊仙術的威力增加，但被相剋屬性仙術攻擊時，所受的傷害也更大。

操作：

⊙點擊1～6（鍵盤1～6）可選擇特技或仙術的類別。

⊙點擊特技列表中的名稱，可使用該特技。如果該特技是當前不可使用的，則“使用”按鈕為灰色。

⊙點擊仙術名稱右側的按鈕，可學習或使用該仙術。

⊙當需要選擇使用物件的時候，會彈出人物選擇框，點擊相應人物即可。

【鑄造】

遊戲中，玩家可以通過各種方式（如交易、打倒怪物、開啟寶箱）獲得材料和圖譜。收集材料後，根據圖譜可以鑄造出相應的裝備。具體的鑄造方式又分為“熔鑄、鍛冶、注靈”三種。

遊戲初期，玩家可以到鐵匠鋪花費很少的金錢鑄造裝備，而當劇情發展到一定階段，系統介面中的鑄造頁面會開啟，玩家就能夠自行鑄造裝備了。

① 熔鑄：利用搜集到的各種材料，從無到有，鑄造裝備。

② 鍛冶：將具有“潛力”的裝備與礦石等一起加工，為裝備提高各種基本屬性。一件裝備可以同時擁有多種鍛冶效果。

③ 注靈：將打怪獲得的屍塊中的靈力，加入具有“靈蘊”的裝備，為裝備附加特殊屬性。



④ 熔鑄、鍛冶、注靈的功能是隨著遊戲故事推進，逐步開放給玩家的。一開始只能在店鋪內進行鑄造，當發生過特定的劇情後，就能夠在系統介面中隨時打造自己的神兵利器了！

操作：點擊1～3（鍵盤1～3）可選擇熔鑄、鍛冶或注靈。

【熔鑄】



① 圖譜列表：記載了一件裝備的名稱、人物使用時必須達到的等級、裝備的潛力和靈蘊值。當擁有某件裝備的圖譜時，才能熔鑄該裝備。

② 圖譜說明：圖譜所記載的裝備特徵、由來，以及熔鑄時所需材料的說明。

③ 功能說明1：圖譜所記載的裝備威力或效果的說明。

④ 材料列表：有一部分裝備在熔鑄時，需要其他的裝備作為材料，玩家身上已有的裝備類材料會顯示在這個列表中。

⑤ 特徵說明：作為材料的裝備，其特徵、由來的說明。

⑥ 功能說明2：作為材料的裝備，其威力或效果的說明。

操作：

⊙當材料齊備時，點擊列表中圖譜的名稱，可以選擇是否進行熔鑄。如果熔鑄該裝備需要其他裝備作為材料，點擊後會在左側彈出材料列表。

⊙熔鑄成功則獲得熔鑄後的裝備，相關材料消失。

⊙熔鑄材料不足時，如果點擊圖譜名稱，會對玩家進行提示，此時不能熔鑄。

【鍛冶】

① 圖譜列表：記載了一個鍛冶效果的名稱，及所需裝備上的潛力。當擁有某個鍛冶圖譜時，才能對一件裝備進行相關鍛冶。

② 圖譜說明：圖譜所記載的鍛冶效果的說明、以及所需材料。

③ 功能說明1：圖譜所記載的鍛冶效果的威力說明。

④ 裝備列表：玩家現有裝備的列表，可以對其中潛力大於0的，進行鍛冶。

⑤ 裝備說明：關於裝備的特徵、由來、效果的文字說明。





⑥ 功能說明2：裝備現有威力或效果的說明，新鍛冶上的效果會加入其中。

操作：

⊙**當材料齊備時，先點擊列表中的圖譜名稱，再點擊左側列表中的裝備名稱，就可以選擇是否進行鍛冶。**

⊙**鍛冶成功則獲得鍛冶後的裝備，鍛冶材料消失。**

⊙**如果一件裝備的"潛力"值小於鍛冶所需潛力，但是大於0，仍然可以對其進行鍛冶，不過鍛冶有可能失敗，且材料會被消耗掉。**

【注靈】

① 圖譜列表：記載了一個注靈效果的名稱，及所需裝備上的靈蘊。當擁有某個注靈圖譜時，才能對一件裝備進行相關鍛冶。



② 圖譜說明：圖譜所記載的注靈效果的說明、以及所需材料。

③ 功能說明1：圖譜所記載的注靈效果的威力說明。

④ 裝備列表：玩家現有裝備的列表，如果靈蘊大於、等於注靈所需靈蘊，就可以對該裝備注靈。



④ 裝備說明：關於裝備的特徵、由來、效果的文字說明。

④ 功能說明2：裝備現有威力或效果的說明，新注靈的效果會加入其中。

操作：

⊙當材料齊備時，先點擊列表中的圖譜名稱，再點擊左側列表中的裝備名稱，就可以選擇是否進行注靈。

⊙注靈成功則獲得注靈後的裝備，注靈材料消失。

⊙一件裝備只能帶有一個注靈效果。

✠任務✠

【任務提示】

① 主線任務：顯示任務名稱，分為主線與支線任務。

② 任務截圖：觸發任務時的截圖。

③ 任務說明：任務文字說明。





【劇情概述】

① 劇情名稱：顯示劇情章節的名稱。

② 劇情內容：已發生過的劇情概述。

✠系統✠

【儲存/讀取遊戲】



① 儲存進度：點擊一個欄位，確定後當前遊戲進度會被保存。如果儲存在已經有進度的欄位，需要確認覆蓋後才可儲存。

② 讀取進度：點擊一個欄位，確定後可以讀到相應的進度。

③ 存檔資訊：該存檔的各種資訊，包括當時的隊伍人員、等級，所處的場景、劇情章節、存檔名稱以及遊戲總時間。

④ 存檔組號：遊戲共有100個存檔欄位，點擊下排按鈕，切換分組。

【系統設定】



① 音樂：拖動滑動按鈕可進行音樂音量的調節。

② 音效：拖動滑動按鈕可進行音效音量的調節。

③ 行動序列：戰鬥時，在行動條上是否顯示敵我雙方的標記，預設為顯示全部。

④ 自動戰鬥：發生戰鬥時是否進行自動戰鬥，預設為關。

⑤ 可視距離：場景中人物、物件可視距離遠近的選擇，預設為近。建議電腦配備較高者選擇遠，這樣可以達到更好的畫面效果。

⑥ 新手教學：開啟或關閉新手教學，預設為開。

⑦ 遊戲統計資料：根據玩家不同的遊戲過程，顯示各種遊戲統計資料。

【離開遊戲】

點擊確認後回到標題介面。

【幫助】



① 幫助按鈕：點擊後出現幫助介面。

② 系統分類：幫助資訊所屬的系統分類。

③ 功能分類：幫助資訊所屬的詳細功能分類。

④ 幫助資訊：顯示與目前介面相關的功能介紹或操作說明。

操作：點擊 ? （鍵盤F9）可顯示幫助介面。

✠戰鬥系統✠

【戰鬥選單】





使用武器攻擊。

●有一定概率自動產生威力更大的“暴擊”。

●有一定概率被對方“格擋”，不產生攻擊效果。

●受到敵方的物理攻擊時，有一定機率“反擊”，敵人也同樣可能反擊我方。

●對武器注靈以後，會附帶各種不同效果。



使用特技。

●特技需要消耗“氣”，“氣”通過戰鬥中物理攻擊敵人、被敵人物理攻擊來增加。

●特技有針對單體和全體的區分，有攻擊系的招數，也有輔助系和恢復系的招數。

●特技通過等級上升或隨劇情發展習得。

●主角“柳夢璃”使用自身特技時，需要消耗材料“香”，在各城鎮的藥鋪可以買到。

術 使用仙術。

●仙術需要消耗“神”，“神”通過藥品和住宿恢復。

●仙術有針對單體和全體的區分，有攻擊系的招數，也有輔助系和恢復系的招數。

●仙術通過在仙術學習系統投入“仙靈點數”習得。針對五靈的每一系，必須先學會低等級的仙術，才能繼續學高等級的仙術。

物 使用物品。

●被使用的物品會消耗掉。

●攻擊類物品可對目標造成直接傷害或引起異常狀態。

防 防禦普通攻擊、特技攻擊或仙術攻擊。

●本回合該人物防禦，可以減少傷害，但仍然會受到附加傷害（如中毒、其他特殊狀態等）。

●防禦只會消耗一半的行動值。

逃 逃跑退出戰鬥。

●逃跑是否成功有一定機率。主角韓菱紗使用特技“煙雨奪魂”時，逃跑必定成功。

●劇情戰鬥或Boss戰時無法逃跑。

換人 替換隊友。

●我方隊伍有4人時，人物頭像下方會出現圖，當輪到我方行動、並且後備隊員精不為0的情況下可點擊。

●換人為即時發動，不消耗我方發動隊員的行動值，即發動該指令後，該隊員仍可繼續進行其他戰鬥指令操作，除非該隊員被替換。

●當我方戰場上3名隊員全部死亡，並且後備隊員未死亡的情況下，後備隊員自動替換領隊隊員。

【連擊】進行連擊。

●當我方人物發動普通攻擊後，有一定概率觸發連擊。

●連擊成功的話，本次攻擊不會落空。

●達成連擊條件時，畫面中央會出現相應提示，限定時間內點擊滑鼠左鍵，則連擊成功。



●進行連擊的隊員不消耗行動值。

✠戰鬥介面✠

【一般戰鬥介面】



① 行動頭像：代表人物在回合中的順序。

② 攻擊發動點：頭像到這個位置的時候，可以選擇戰鬥選單中的選項。

③ 人物頭像：顯示人物頭像，如果人物死亡則變暗，如果人物中毒則根據毒不同，呈現不同顏色。當人物的精低於20%，就是瀕死狀態，頭像會明暗交替。

④ 人物狀態：從上到下依次為“精”、“氣”、“神”數值。

⑤ 人物特殊狀態：包括中毒、基本屬性增減、特殊狀態三類。最多可以同時存在8種。

⑥ 仙術、特技名稱：當人物使用仙術或特技時，會在此處顯示名稱。

⑦ 敵方數量：進入戰鬥時，顯示該場戰鬥中全部敵人的數量，數字會隨著敵人被消滅而減少。

●五毒指的是五種不同屬性的毒，雖然不像仙術或特技那樣給人威力很強的感覺，但毒性卻比較猛，我方中毒之後如果不以物品或特技及時解毒，對戰鬥會產生相當不利的影響！

●中毒的同時固定會減少15%的精。

●我方也能給敵方下毒，不過要注意的是，不少Boss都有“避毒”屬性，這種戰術對付他們是無效的。

中水毒		使用任何仙術、物品或特技，都無法使中毒者回復“精”

中火毒		中毒者每回合減少一定比例的“精”
中雷毒		中毒者發動普通攻擊時，減少自身的“精”
中風毒		中毒者每回合減少一定比例的“神”
中土毒		使用任何物品都無法使中毒者回復“神”

【基本屬性增減】

攻擊力增加	防禦力增加	速度增加	吉運增加	靈力增加
攻擊力減少	防禦力減少	速度減少	吉運減少	靈力減少

【特殊狀態】

- 麻痺，角色處於不可操作狀態
- 封咒，不能使用物品和仙術
- 禁忌，不能使用物品和特技
- 催眠，角色處於不可操作狀態，受攻擊可解除
- 瘋狂，角色不分敵我，只會普通攻擊

混亂，角色不分敵我，不受控制，做戰鬥中除了使用物品以外的任意事情

攻擊反射，任何打擊自己的物理攻擊都會傷害到對方身上

防壁，物理攻擊無效

結界，仙術攻擊無效

隱形，幾回合內，任何攻擊、恢復都無效

吸收，所有受到的仙術傷害都會轉化為自己的“精”

自動復活，角色在戰鬥中死亡一次後，自動復活

【自動戰鬥介面】



① 我方角色：代表我方隊伍。

② 敵方角色：代表敵方隊伍。

注意：

●在系統設定中可以開啟或關閉自動戰鬥。

●自動戰鬥時，敵我雙方會使用物品以外的各種攻擊方式，直到一方隊伍全部死亡。

●自動戰鬥結束後，戰鬥勝利則顯示結算介面；戰鬥失敗則結束遊戲。
●如果一定時間內無法分出勝負，則我方會自動逃跑。
●Boss戰不可以自動戰鬥。

戰鬥評分

玩家們的每一場戰鬥都能獲得戰鬥評分，評分總共分為五等，獲得的等級越高，當然是對玩家實力的肯定，除此之外，高等級的評分還能令玩家得到額外的戰鬥獎勵。



① 等級：獲得的戰鬥評分等級，等級越高，獎勵越好。

② 獎勵內容：根據戰鬥評分等級和分數，獲得的相應獎勵。

注意：
●玩家在戰鬥中使用任何手段攻擊敵人、或是使用物品，都能獲得加分，其他還有一些額外的事項會獲得加分，譬如一回合全滅敵人、或是整場戰鬥中我方人物無一人死亡等等。
●戰鬥中我方人物死亡，或是逃跑失敗，會被扣分。
●當主角的等級和怪物等級相差過多時，戰鬥評分會有一定減成。
●自動戰鬥固定只能取得最低等級的戰鬥評分。

特殊狀況

在戰鬥中，存在著一些特殊的狀況。

- ●所有普通攻擊都有一定的機率命中敵人要害，這樣就會對敵人造成致命一擊，稱為“暴擊”。
- ●我方隊員有一定機率“閃躲”或是“格擋”敵人的攻擊。
- ●隨著情節的發展，我方隊員之間的感情越來越深厚，若是其中一人面臨危險，會出現另一人主動替他抵擋敵方攻擊的情況，這就是“援護”了。
- ●在迷宮中，當我方從怪物的背後對其展開攻擊，就可以造成“偷襲”的狀況。偷襲者進入戰鬥後，能優先進行攻擊，更加能掌握戰鬥的主動性。敵方也能偷襲我方。
- ●如果同時引到幾組敵人，並且這些敵人在場景中的位置非常接近，則進入戰鬥中會產生“混戰”。混戰時敵人的數量是之前幾組敵人數量的總和。



交易系統



【日常出售】

仙四交易系統除了提供日常回復補給、普通裝備之外，還會配合鑄造系統提供給玩家一些材料和圖譜。店鋪與出售物品類型的對應關係：

|商|鋪|類|型|

類型	說明
藥　鋪	出售恢復類的藥，以及柳夢璃特技所需的香。
食品攤	出售當地的各種小吃。
雜貨店	出售攻擊類物品、輔助類物品、防具、佩戴飾品，以及防具相關的圖譜、鑄造用材料。
鐵匠舖	出售武器、武器相關圖譜、礦石。
客　棧	住宿後可以恢復人物的“精”和“神”。

注意：

●商人只出售基本的裝備，好的裝備需要玩家購買圖譜自己鑄造。

●由於地域差別，各地販賣的物品也各有不同。

●物品出售的價格為其買價的25%。

|店|鋪|委|託|任|務|

在仙四中，每個店鋪老闆的性格、喜好都有差異，他們其中一些人，會請求玩家給予幫助。當玩家達成這些任務後，可以獲得一定獎勵，有時甚至可以在這間店鋪購買之前沒有開放的商品種類。





✠迷宮場景特技✠

仙四的每個主角在場景（迷宮）中都擁有特殊的輔助技能。

【共有技能】



☆跳躍、攀爬

在迷宮中，玩家有時會遇到一些阻擋物件，需要跳躍或攀爬才能通過。此時畫面上將出現相應的提示符號 或 。



跳躍按鈕盤上Space鍵，可以進行相關操作。而攀爬可以點擊攀爬提示符號或鍵盤上的Space鍵來實現。

☆放置路標

任意的主角都可以在迷宮地面上放置路標。具體操作是，點擊畫面上的 （V鍵），人物當前位置會出現一個路標。



在迷宮的一個區域內，最多只能放置10個路標；如果離開這個場景再回來，或存檔再讀檔，則路標不會被保留。

雲天河

☆放置捕獸夾

由於雲天河長年在野外打獵，他擅長使用捕獸夾來將怪物定在原地，可以藉此繞開逃離怪物，或是從背後偷襲。

操縱雲天河在迷宮中移動時，點擊畫面上的（C鍵），雲天河就會在當前位置放置一個捕獸夾，如果怪物踩到這個捕獸夾上就會被定住不能動。



注意：

●捕獸夾本身不會產生傷害或其他戰鬥中的異常狀態。

●捕獸夾在場景中存在10秒鐘。時間過了以後自動消失。

●捕獸夾只能夾住怪物5秒鐘，5秒鐘後怪物又可自由行動。

●一個捕獸夾只能定住一個怪物。

●每次使用會消耗15點的“氣”。



韓菱紗

☆探索寶箱

韓菱紗身為盜賊，可以探索迷宮中寶箱的位置，並在小地圖上顯示出來。

操縱韓菱紗在迷宮中移動時，點擊畫面上的（C鍵），小地圖上就會標示出寶箱的位置，但不包括隱藏寶箱。

注意：

●小地圖上的寶箱標示會持續10秒鐘，時間到了就自動消失。

●每次使用會消耗5點的“氣”。

☆發現秘寶

韓菱紗可以找出迷宮中的隱藏寶箱和隱藏機關。



注意：

寶箱和機關分為非隱藏和隱藏2種，後者只有韓菱紗靠近一定距離後才會出現。



☆開鎖

韓菱紗可以開啟上鎖的寶箱。

注意：

上了鎖的寶箱其他人點擊會出現“寶箱已鎖”的提示資訊。只有使用韓菱紗點擊滑鼠左鍵或鍵盤上的Space鍵才可開啟。

柳夢璃

☆施放秘香

柳夢璃特有的施放秘香技能，在還未進入戰鬥時，就可以先發制敵。



操縱柳夢璃在迷宮中移動時，點擊畫面上的（C鍵），柳夢璃就會在原地施放秘香。當敵人進入秘香範圍，會產生“亂”的異常狀態。

注意：

●秘香在場景中存在10秒鐘。時間過了以後自動消失。
●進入戰鬥後秘香造成敵人“亂”狀態，持續3回合。
●每次使用會消耗20點的“氣”。

慕容紫英

☆探索礦石

慕容紫英可以探索迷宮中礦石的位置，並在小地圖上顯示出來。



操縱慕容紫英在迷宮中移動時，點擊畫面上的圖（C鍵），小地圖上就會標示出礦石的位置。

注意：

●小地圖上的礦石標示會持續10秒鐘，時間到了就自動消失。
●每次使用會消耗5點的“氣”。

☆挖掘礦石

慕容紫英因瞭解、掌握各種鑄劍材料，所以可以掘取到更加珍貴的礦石。

注意：
迷宮中部分較為珍貴的礦石，其他角色同樣可見，但無法獲得。只有使用慕容紫英，點擊滑鼠左鍵或鍵盤上的Space鍵才可挖取。



✠小地圖✠



① 場景出入口
② 藥店
③ 食品攤
④ 雜貨店
⑤ 鐵匠鋪



⑥ 客棧
⑦ 存檔點
⑧ 寶箱
⑨ 礦石
⑩ 重要建築

注意：
情節關小地圖全開。
迷宮小地圖根據玩家行走過的區域漸開，即使玩家此時進入其他場景，再回到沒有探索完的該迷宮區域，小地圖仍然保持之前的狀態。
迷宮小地圖不顯示怪物位置，但是顯示人物使用場景探索技能探索出來的寶箱和礦石位置。
將滑鼠在圖示上懸停即會有相應的文字說明。

小遊戲

【移字作詩】

玩家調查場景中機關進入“移字作詩”小遊戲介面。

將下方詩詞所缺的字塊，移動到出口位置。





|遊|戲|規|則|

▼同時只能操作一個圖塊。

▼遊戲有限定時間，在限定時間內，將正確的圖塊移出到出口區域即為勝利。

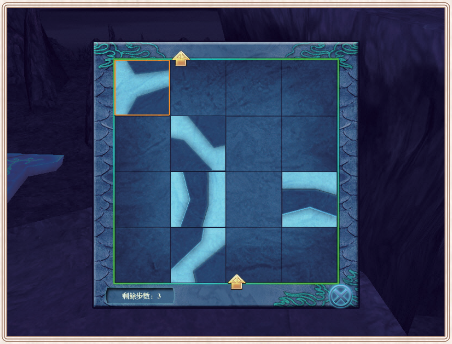
▼遊戲如果失敗，玩家可以再次調查觸發該機關。

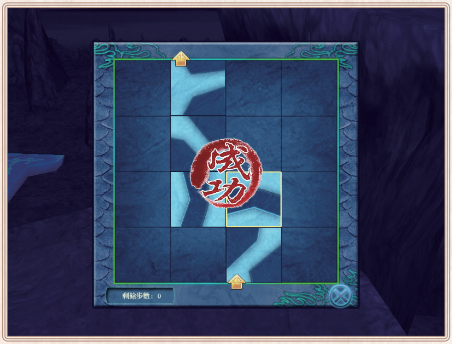
▼遊戲中可以隨時退出，再次調查進入遊戲時圖塊重定，不保留玩家之前操作過的狀態。

【搬石造路】

玩家調查場景中機關進入“搬石造路”小遊戲介面。

通過操作介面拼圖將這些圖塊相互拼接，使中斷道路被連通。





|遊|戲|規則|

▼玩家每移動1次圖塊計移動次數為1。圖塊有各種不同的形狀，移動時以格子為單位，每次移動一格。

▼遊戲中限定移動步數。移動步數為0時還沒有拼接完成視為遊戲失敗。

▼黃色箭頭表示需要連接的通路的入口與出口。

▼遊戲如果失敗，玩家可以再次調查觸發該機關。

▼遊戲中可以隨時退出，再次調查進入遊戲時圖塊重定，不保留玩家之前操作過的狀態。

四、疑難解答

注意事項

一、執行遊戲時會提示放入“遊戲片”，在遊戲執行過程中請不要將光碟取出，否則將會導致遊戲執行出錯。

二、本遊戲的所有文件都經過了壓縮。請不要隨意修改，否則將會導致程式解壓錯誤。

三、為了您能更好地進行遊戲，請儘量不要與其他軟體同時執行，或將系統語言欄置於遊戲視窗之上。

四、執行本遊戲之前，必須確定您的電腦安裝了DirectX9.0C。

有問有答

這個部分我們將以玩家進行遊戲時可能會發生的問題，用問答的方式模擬給玩家參考，若還是有故障排除裡沒有提到且無法解決的問題，請與客戶服務部門聯絡解決。

問　為什麼我安裝到一半就停止了呢？

答　此時有可能是硬碟的剩餘容量小於遊戲的需求容量，請選擇容量較大的硬碟安裝，或是能將硬碟中不重要的資料刪除，直到剩餘的容量足夠安裝本遊戲為止。如果不是硬碟容量不足，則請檢查光碟片是否有刮傷，造成光碟機讀取失敗，如果是的話，請將此片光碟寄回本公司客戶服務部更換；如無刮傷，則有可能是光碟機挑片，所以可以試著換到其他電腦或是換一台光碟機再試試看，如果還是發生同樣情況，可以寄回發行公司客戶服務部要求更換。

問 我的電腦作業系統是Windows NT，為什麼安裝完遊戲後無法正常執行？

答 本款遊戲是針對微軟Windows 98/ 2000/ XP/ Vista32/ Vista64（繁體中文版）作業系統進行開發製作與測試的，尚無法支援微軟公司的Windows NT和Windows 95，因為《仙劍奇俠傳四》遊戲程式中很多技術是Windows 95所不支援的，所以請儘量不要在規定以外的作業系統安裝與執行本遊戲。

問 為什麼我在Vista系統下，以視窗模式執行遊戲時，在啟動、讀取場景、退出等類似需要等待時間的情況下會在程式視窗上顯示（無回應）的資訊？

答 出現這種情況請不用擔心，可能是程式在讀取或釋放資源時停滯，但並不是程式出現中斷，請耐心等待片刻。

問 為什麼進入遊戲後，完全聽不到配樂與音效；或是音量有過大過小的情況發生？

答 請先確定您的電腦中有音效卡。然後請調節遊戲主介面系統選單裡的音樂與音效調節棒。如果聲音依然有問題，請雙擊Windows桌面上tray icon（也就是工具列最右邊的部分）小喇叭圖案的選項，嘗試調整整個系統的音量大小。如果以上做法都無法解決您的問題，請聯絡客戶服務部門解決。

問 我能不能在低於最低配備的電腦上執行《仙劍奇俠傳四》？

答 在低於最低配備的電腦上執行本遊戲，可能會產生無法進入遊戲，執行速度緩慢等問題。無法保證能正常執行。

問 我能不能把《仙劍奇俠傳四》安裝到壓縮硬碟上？

答 我們的建議是最好不要，因為無法正確判斷您硬碟的空間是否足夠，可能會導致安裝不完全的問題產生。

問 我的光碟機無法正常讀取光碟。

答 請檢查您的CD是否有刮痕或損壞，可以參考本手冊的產品更換章節來解決；也有可能是光碟機挑片，或是讀寫頭發生了故障，可以向您購買電腦的經銷商詢問與解決。

問 為什麼我一執行《仙劍奇俠傳四》後，畫面就是一片黑？

答 首先請確認您的電腦螢幕是打開的，除此之外還有可能是您顯示卡的問題，本遊戲附有最新的DirectX程式，找到並安裝它，確認您顯示卡驅動程式是使用最新版本。

問 為什麼玩到一半時，畫面就停住了，什麼也不動？

答 請您稍待幾秒鐘，也許只是電腦在讀取資料而造成的暫時停滯，不過如果苦等數分鐘後還是如此，那應該可以斷定是遊戲程式無回應了。系統當機的原因很多，可能需要重新開機才能繼續進行遊戲。另外，也請經常到相關的網站上看看是否有《仙劍奇俠傳四》最新的更新版本。

問 為什麼遊戲執行時會出現局部花屏、模糊、畫面變暗或交錯不清的情況？

答 這種現象可能是因為您的顯卡型號比較老舊，並不支援最新的DirectX程式功能造成的，請聯絡顯卡廠商諮詢，或者更換顯卡。

問 為什麼遊戲中某些半透明物體過於透明，看起來好像不存在一樣？

答 這是由於您的顯卡和最新的DirectX程式功能支援性存在程度差異造成的，這種現象比較罕見，但不影響遊戲正常進行。請聯絡顯卡廠商諮詢，或者更換顯卡。

問 我的機器配備高於遊戲要求的最低配備，為什麼在遊戲執行中仍然還是存在延遲或執行速度緩慢的問題？

答 請您嘗試把Windows虛擬記憶體設大，推薦512MB以上，並且檢查您的硬碟是否碎片過多。建議您不要在後臺執行其他大型程式。

問 為什麼在執行遊戲的時候偶爾會出現跳出、當機、重啟等現象？

答 請先用Windows磁片檢查工具檢測和修復一下您的硬碟，看是否有問題。然後請使用防毒軟體掃描一下硬碟，看您的電腦是否被病毒感染。硬碟問題和病毒都有可能導致您遇到的現象。

五、版權宣告

本軟體及說明書均受著作權法所保護，除以下所授權之條款外，非經本公司書面同意，不得以任何方式、任何文字作局部或全部之翻印、重製或轉載與修改，違者將依法追究。本軟體及包裝上所引用之品牌、產品名稱及螢幕畫面，相關之商標及著作權皆屬各公司所有，在此引用僅作為參考。

◎授權項目

A・本公司授權台端於單一電腦上使用本程式軟體，且不得拷貝到其他電腦上，惟如合法持有者除所使用之桌上型電腦外，另有一部自用之可攜式電腦，則本公司允許於該部可攜式之電腦中另有一份本程式軟體。

B・為備份之目的，可複製一份本程式軟體，惟只允許使用原版軟體或所複製之該份軟體安裝於一部電腦上（但符合A項所指之可攜式電腦之條件除外），使用係指將本軟體載入隨機處理記憶體、硬碟或其他儲存裝置。

◎禁止項目

A・禁止將此套軟體使用於網路、BBS、 Internet 或多使用者的環境。除非經本公司所授權之多人使用版本的軟體，並取得各網路終端機授權使用合約書。

B・非先經本公司之同意與授權，禁止出租、出借、散佈及公開展示，或其他足以侵害本公司權益之行為。

C・禁止對本軟體進行任何更改、反編輯（decompile ）、軟體還原工程（reverse-engineer the software）、反組譯（disassemble）或任何更改原始程式設計系統上的鎖定與解除鎖定。

D・禁止遮掉、移開或去除本軟體之版權所有與註冊商標圖型或文字說明。

E・禁止任何非法盜拷，或使用任何授權外之儲存媒介進行部分或整體內容的複製與販售，違者依法追究。

◎禁止項目

仙劍奇俠傳四

軟星科技（上海）有限公司

網址：http://www.softstar.sh.cn

論壇網址：http://www.softstar.sh.cn/bbs/index.asp

《仙劍奇俠傳四》相關網站

簡繁體官方網站 網址：http://www.softstar.sh.cn/pal4/

繁體官方網站 網址：http://pal.joypark.com.tw/PAL4/index.asp

官方Blog 網址：http://blog.sina.com.cn/pal4

《仙劍奇俠傳三外傳· 問情篇》相關網站

簡體官方網站 網址：http://www.softstar.sh.cn/palp/index.htm

繁體官方網站 網址：http://pal.joypark.com.tw/index.asp

《仙劍奇俠傳三》相關網站

簡繁體官方網站 網址：http://www.softstar.sh.cn/pal3/index.htm

繁體官方網站 網址：http://pal.joypark.com.tw/PAL3/index.asp

六、售後服務

◎詢問問題

本公司設有售後服務專線，如於遊戲中有任何問題，請來電洽(02)8226-5655，我們將為您提供服務，服務時間如下：

【每週一～週五】	AM 09:00 ～ PM 6:00
【中午休息時間】	AM 12:00 ～ PM 1:30

本公司另提供24小時開放全年無休之如下電子服務：

【線上回報系統】	線上直接提出問題
【電腦語音服務】	問題的查詢與解說
【傳真回覆系統】	相關問題傳真回覆

◎光碟片維修

如您發現本軟體之光碟片無法讀取或無法安裝時，請以掛號方式將其寄回本公司維修，並請記得註明姓名、地址、連絡電話、傳真、使用情形與電腦之機型配備（如CPU、RAM、音效卡、Autoexec.bat、Config.sys..）等，以利本公司處理；同時為避免損壞，請將光碟片以光碟外盒裝好，若光碟片受有損傷需為換新時，則每片將酌收工本

費新台幣100元整，郵寄費用每件50元，同套產品多片裝每多更新一片則另加收50元，其餘依此類推，謝謝。

無論如何，郵件上請不要忘記填寫自己的姓名、地址以及連絡電話。

大宇資訊地址：台北縣中和市235建一路166號16樓

◎INTERNET服務

本公司同時提供了網際網路資訊服務，供您更新檔案、資訊交流等，其中亦包含最新上市產品介紹以及研發中軟體之最新資訊，另外還有各研發小組的網頁、服務專區等等.....。信箱則提供產品疑難排解及產品意見等服務。

- ◆大宇資訊股份有限公司資訊網：www.joypark.com.tw
- ◆電子郵件服務信箱：service@softstar.com.tw
- ◆24小時客服專線：(02)8226-5655
- ◆24小時客服傳真：(02)8226-3491
- ◆仙劍奇俠傳網址：pal.joypark.com.tw

七、製作人員

出品人：
李永進

監製：
姚壯憲　張毅君

製作人：
張孝全

企劃總監：
張毅君

主企劃：
邵芸

企劃執行製作：
邵芸

執行企劃：
李寧

腳本製作企劃：
林淩　石義

戰鬥系統企劃：
陳聿聰　魏慶　胡一惠

企劃：
張雲天

程式技術總監：
董廣浩

主程式：
董廣浩

戰鬥. 輔助系統程式：
張勁松

特效系統程式：
陳治國

美術總監：
張孝全

主美術：
姜軍基

美術執行製作：
姜軍基

美術平面指導：
鄭雯

原創設定美術：

程婕　謝宇丹　三草信息

執行製作美術：

鄭雯　黎順德　朱時杰
劉陳凱　馬麗芳　浦旻娟
程平　鄭晶

影像. 動畫美術：

辛昀　黃懿　劉天天
上彩數碼

項目後製總監：

李想

音樂：

駱集益（Musit）
周志華（Musit）
吳欣叡　曾志豪
連方辰（胡琴）王若馨（笛）

片頭動畫統籌　：

沈育賢

動畫. 後製剪輯：

亞瑪影像科技　沈育賢　李偉成

片頭動畫音樂　：

駱集益

片頭動畫音效　：

亞瑪影像科技

產品經理：

曾星于

行銷宣傳：

李哲寬　葉盈吟

產品與宣傳設計：

張美雯

網頁設計：

蘇士華

測試：

張露　葛慧瑩　李一碩
蔡至隆　陳亮　居慧
郭曉靜　金順承　張瓅
陳乾斌　李旭之　陳靜
葛淩燕　楊佳威　林東潤
沈敬順　劉宣君　劉宛倩
郭彥廷　顏國忠　許慧瑩

特別感謝：

唐人電影國際有限公司及麥振鴻先生提供仙劍奇俠傳電視劇部分背景音樂

特別感謝：

Desiree　吳東興
silent_kid　雨影紛飄
ZM　玄翼　僞。學姊

感謝：

億幻空間　逍遙自在　風鈴草　蕭遙　逍遙2001
情怨・醉焰　yeller　hehw250　美奴兒·蒼穹
江小羽　小李子　少帥　癜果　蜀山劍客　冰遙
wxh虎　室韋包子　海濱小豬　masson　基路亞　雪落無聲
薩克·基拉　(Just~*)宇　愚笨的蘑菇
巨鼠　陳茂盛　吳昀贇　單淩　伍昕　俞耀
黃懿雋　張拯　謝輝　唐亮　肖傑　何旭
榮榮　朱瑋　顧振華　王楓　前塵一夢　達摩巫師
紅飛袖

八、詩詞

紫英・明光

瞳凝秋水劍流星，
裁詩為骨玉為神。
翩翩白衣雲端客，
生死為誰一擲輕。

夢璃・離歌

誰言別後終無悔，
寒月清宵綺夢迴。
深知身在情長在，
前塵不共彩雲飛。

玄霄・永劫

峰巒輾轉日月追，
誰閉塵關不得歸。
長欲揮劍斷逝水，
卻盡青春鑄劫灰。

謫仙

瑤宮寂寞鎖千秋，
九天御風隻影遊。
不如笑歸紅塵去，
共我飛花攜滿袖。

天河·琢磨

匣淺難羈寶劍鋒，
玉藏石中也玲瓏。
初試清啼長天破，
雲光凝碧遠嵐平。

菱紗·翩翩

執手看歌敲金釵，
笑語落珠明眸睞。
忽然蝴蝶春風滿，
焉教冷鏡瘦朱顏。



琴姬・情殤

草色沒春光，
花影曳沉城。
弦上情未極，
泠泠動悲聲。

世上豈有神仙哉

濤山阻絕秦帝船，
漢宮徹夜捧金盤。
玉肌枉然生白骨，
不如劍嘯易水寒。

逍遙遊

意氣淩霄不知愁，
願上玉京十二樓。
揮劍破雲迎星落，
舉酒高歌引鳳遊。
千載太虛無非夢，
一段衷情不肯休。
夢醒人間看微雨，
江山還似舊温柔。

GenuinePC 捷元電腦

Genuine推薦使用Windows Vista™ Home Premium



仙劍奇俠旗艦宙斯機

四核3D玩家唯一首選



捷元電腦與大宇資訊首度合作華人世界中最賣座的RPG遊戲，仙劍奇俠傳-四，呈現前所未有的聲光極緻效果。捷元仙劍奇俠宙斯機採用支援四核心運算的Intel® Core 2 Quad 處理器Q6600，不僅內含超強的Intel® 四核心64位元處理器，與WD 500G超大容量硬碟，另外內建頂級GF8800顯卡（支援Direct 10）讓您暢遊遊戲世界，身歷其境。

仙劍奇俠旗艦宙斯機

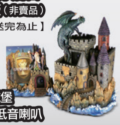
項目	規格
中央處理器	採用Intel® Core™ 2 Quad 四核心處理器Q6600 •2.4GHz／8MB L2快取記憶體／1066外頻／65奈米製程
作業系統	正版Windows Vista™ Home Premium
硬　　碟	500GB硬碟 7200轉(Serial ATA2介面/16M)
記 憶 體	2048MB DDR2 800記憶體
顯 示 卡	8800GTS 320MB DDR3 (支援Direct 10)
光 碟 機	DVD光速寫燒錄機 (光雕機)
優 惠 價	45,900元



贈品價值 $1480元

送仙劍奇俠傳四 捷元特別版（非賣品）

【數量有限 送完為止】



送魔法城堡 2.1聲道重低音喇叭

大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



功能系隨身碟新登場

- 高速隨身碟
- USB 插槽 2枚
- PC週邊串接，存取分享
- 2007台灣優良設計產品
- 2007日本通用設計(UD)台灣50選
- 2007 CES Cherry Picks Award





錸德RIDATA 制服隨身擴充碟

給您全新的儲存體驗



全省經銷據點：NOVA，燦坤，光南，順發3C量販，PChome Online，YAHOO!奇摩購物中心，MemoryMart

製造商 錸德科技股份有限公司 | Tel:0800-500-660 | www.ridata.com | 經銷商：世曄科技 Tel:02-2508-1858 志旭國際 Tel:02-2995-3666 廣碟科技 Tel:06-311-3872



支援Vista“READYBOOST”技術

風靡全球的Super Stick隨身碟，最新強檔"L Series"系列產品，挾帶獨家專利PIP™封裝技術實現了小體積、大容量的不可能任務：全球最小，8GB大容量隨身碟正式登場。

L Series 8GB隨身碟除了通過"Windows Vista ReadyBoost"認證之外，更內建當紅"NOD32防毒軟體"，直接給您最完善的系統安全防護。



Super Stick-L Series特性

- USB2.0
- 即插即用
- 防水防塵
- 全球最小









Worldwide Patented Technology
全球獨家專利PIP封裝技術

協泰國際 KINGMAX DIGITAL INC.
客服專線：0800-598-888
地址：104台北市復興北路150號13樓之5
Tel：(02)2713-5099

隨身碟系列代理商

PSA 瀚宇杰盟 (02)23966761

E-SENTRA 先創國際股份有限公司